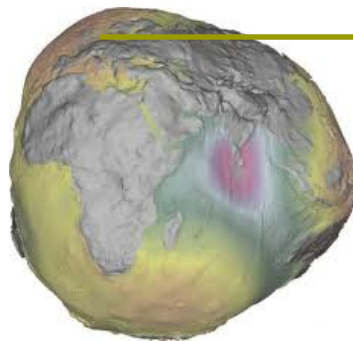


სივრცული რეზერენსირება



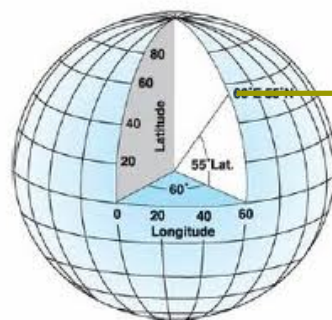
Reference surfaces

□ გეოიდი- ვერტიკალური დატუმი



Reference surfaces

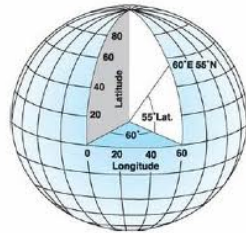
- ელიფსოიდი- სფეროიდული დატუმი



გლობალური ელიფსოიდები და დატუმები: **WGS84, ITRF, ETRS89**

რუკის პროექციები

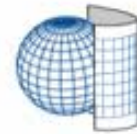
□ დედამიწიდან.....რუკამდე



Azimuthal



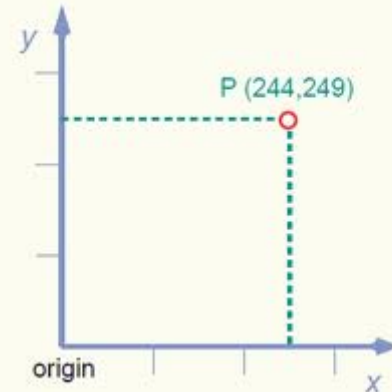
Conical



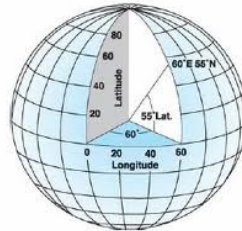
Cylindrical



რუკის პროექცია არის მათემატიკური
ფუნქცია, რომლის მეშვეობით გეოგრაფიული
კოორდინატები ტრანსფორმირდება რუკის
კოორდინატებად (x,y)



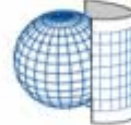
რუკის პროექციები, კლასები



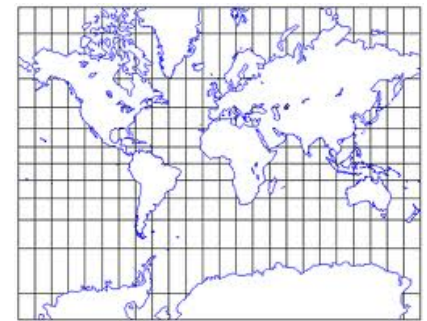
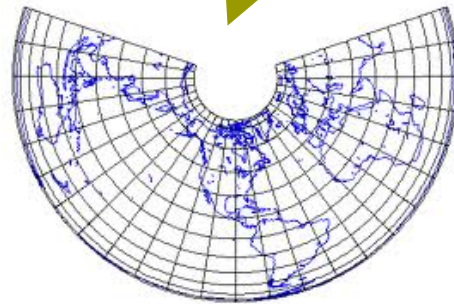
Azinuthal



Conical



Cylindrical



რუკის პროექციის მახასიათებლები

□ კონფორმული

ფორმები და კუთხეები სწორად არის წარმოდგენილი

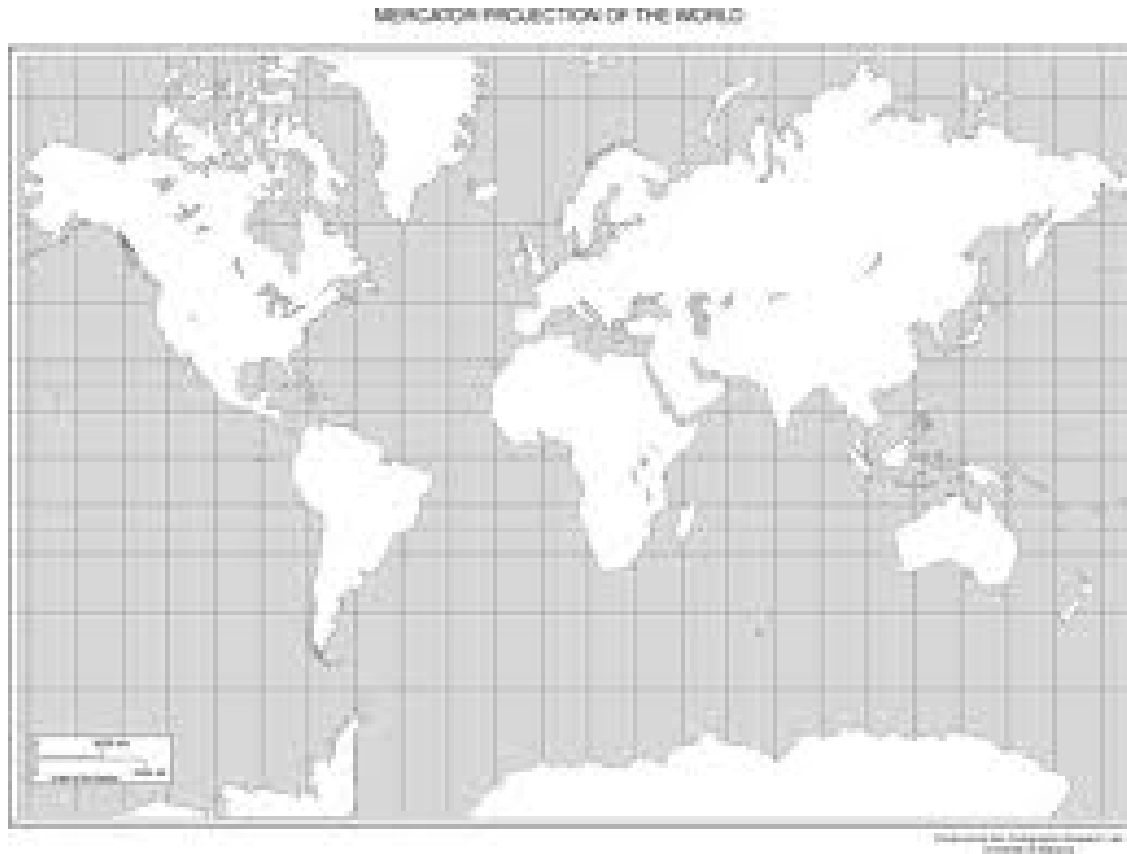
□ ეკვივალენტური

ფართობები სწორად არის წარმოდგენილი

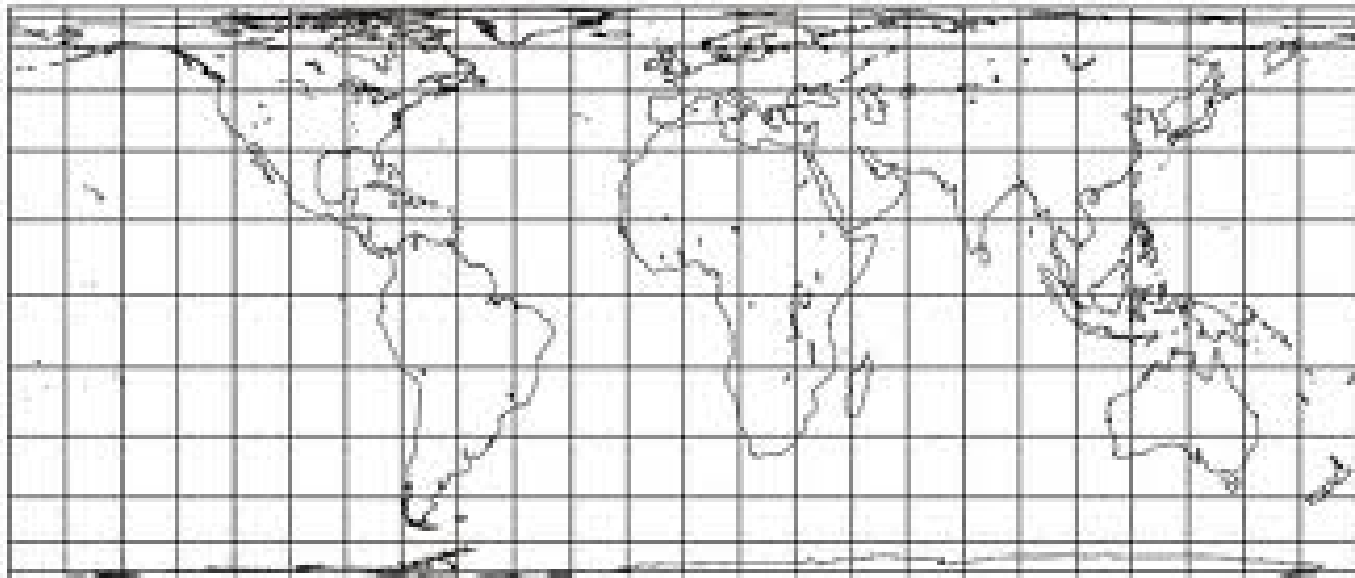
□ ეკვიდისტანციური

მანძილები ერთი წერტილიდან მეორემდე ან ხაზის გასწვრივ სწორად არის წარმოდგენილი

Mercator projection (Conformal cylindrical)

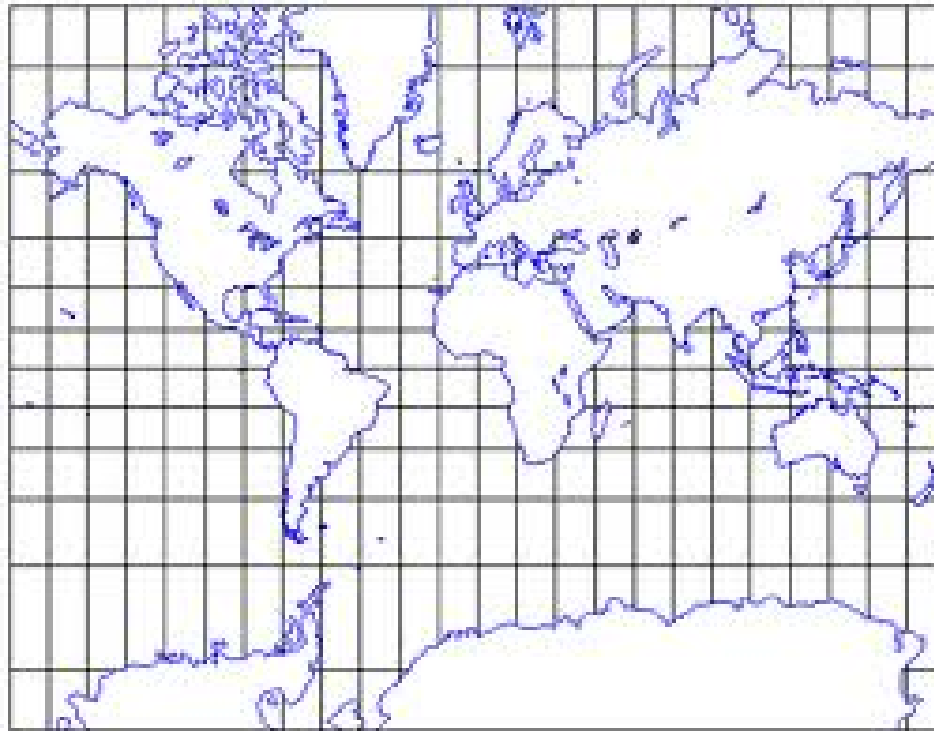


Cylindrical equal-area projection

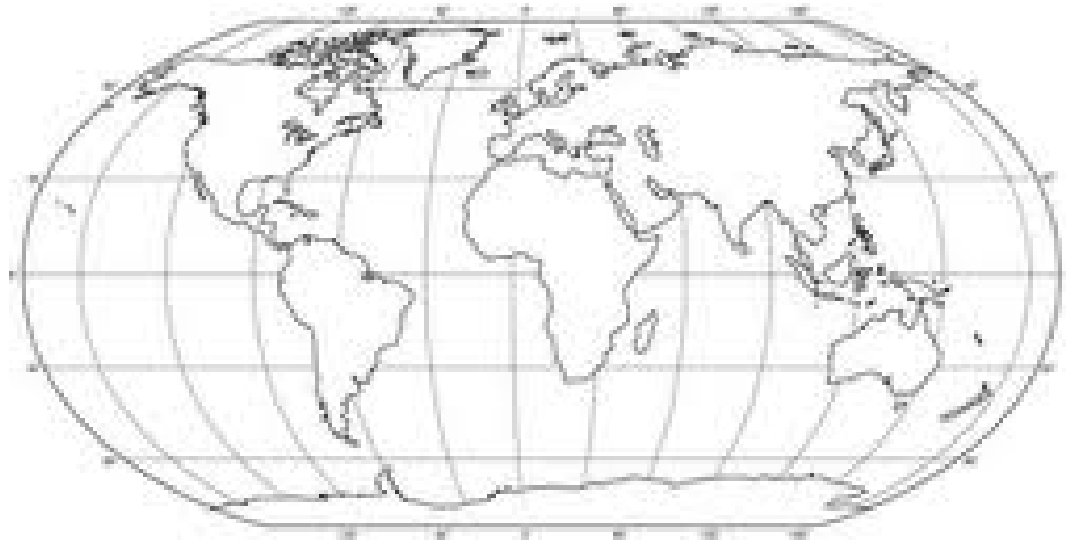


Behmenn projection (Modified Cylindrical Equal-area). Standard Parallels = 50 Deg. N/S; Walter Behmenn; 1912

Equidistant cylindrical projection



Robinson projection (compromise)



რუკის პროექციის შერჩევა

- ცილინდრული პროექცია ძირითადად მთელი მსოფლიოს გამოსახვისთვის გამოიყენება
- კონუსისებური პროექცია სხვადასხვა კინტინენტების გამოსახვისათვის გამოიყენება
- აზიმუტარული პროექცია კოლარული რაიონების გამოსახვისთვის არის გამოყენებული

რუკის პროექციის შერჩევა

□ მნიშვნელოვანია გამოსახატავი არეალის ფორმის გათვალისწინება

ცილინდრული პროექცია---- მართკუთხა ფორმის არეალი

კონუსისებური პროექცია---- სამკუთხა ფორმის არეალი

აზიმუტარული პროექცია---- წრიული, მრბვალის ფორმის არეალი

რუკის პროექციის შერჩევა

□ კონფორმული

რუკები, რომლებიც საჭიროებენ კუთხეების გაზომვას (ტოპოგრაფიული რუკები...)

□ ეკვივალენტური

რუკები, რომლებიც საჭიროებენ ფართობების გაზომვას (საკადასტრო რუკები....)

□ ეკვიდისტანციური

რუკები, რომლებიც საჭიროებენ კუთხეების და ფართობების ზომიერ დამახინჯებას (სხლასხვა თემატიკური რუკები....)

რუკის პროექციის შერჩევა

- იდეალური რუკის პროექცია ნებისმიერი ქვეყნისთვის შეიძლება იყოს აზიმუტური, ცილიდრული, კონუსისებური პროექცია, ის დამოკიდებულია ქვეყნის ფორმაზე და სხვა მახასიათებლებზე
- გასათვალისწინებელია რუკის დანიშნულება *კონფორმული, ეკვივალენტური, ეკვიდისტანციური*