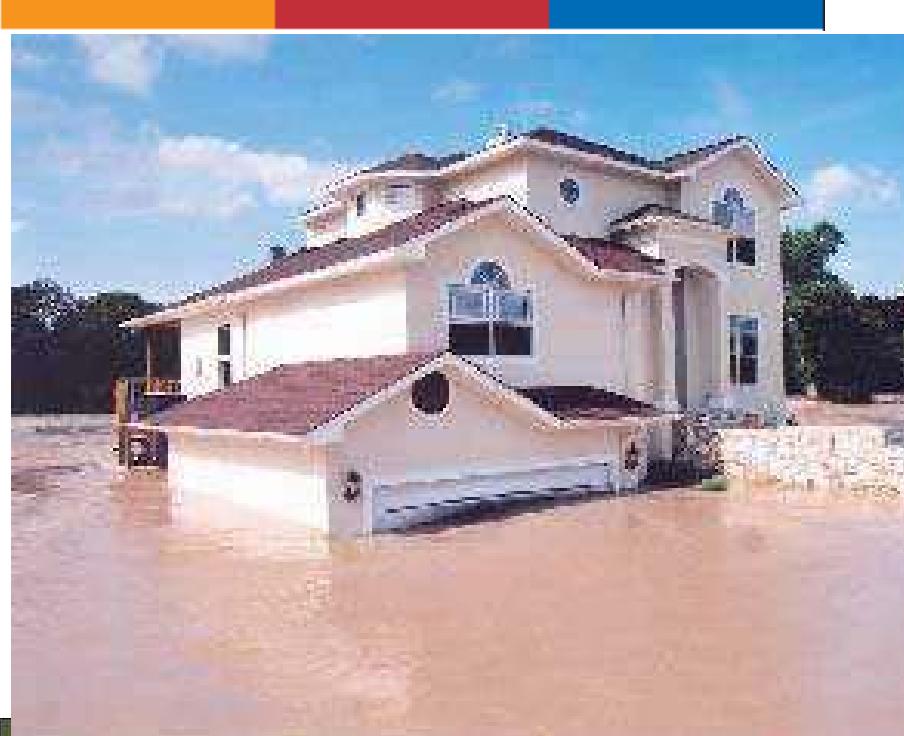


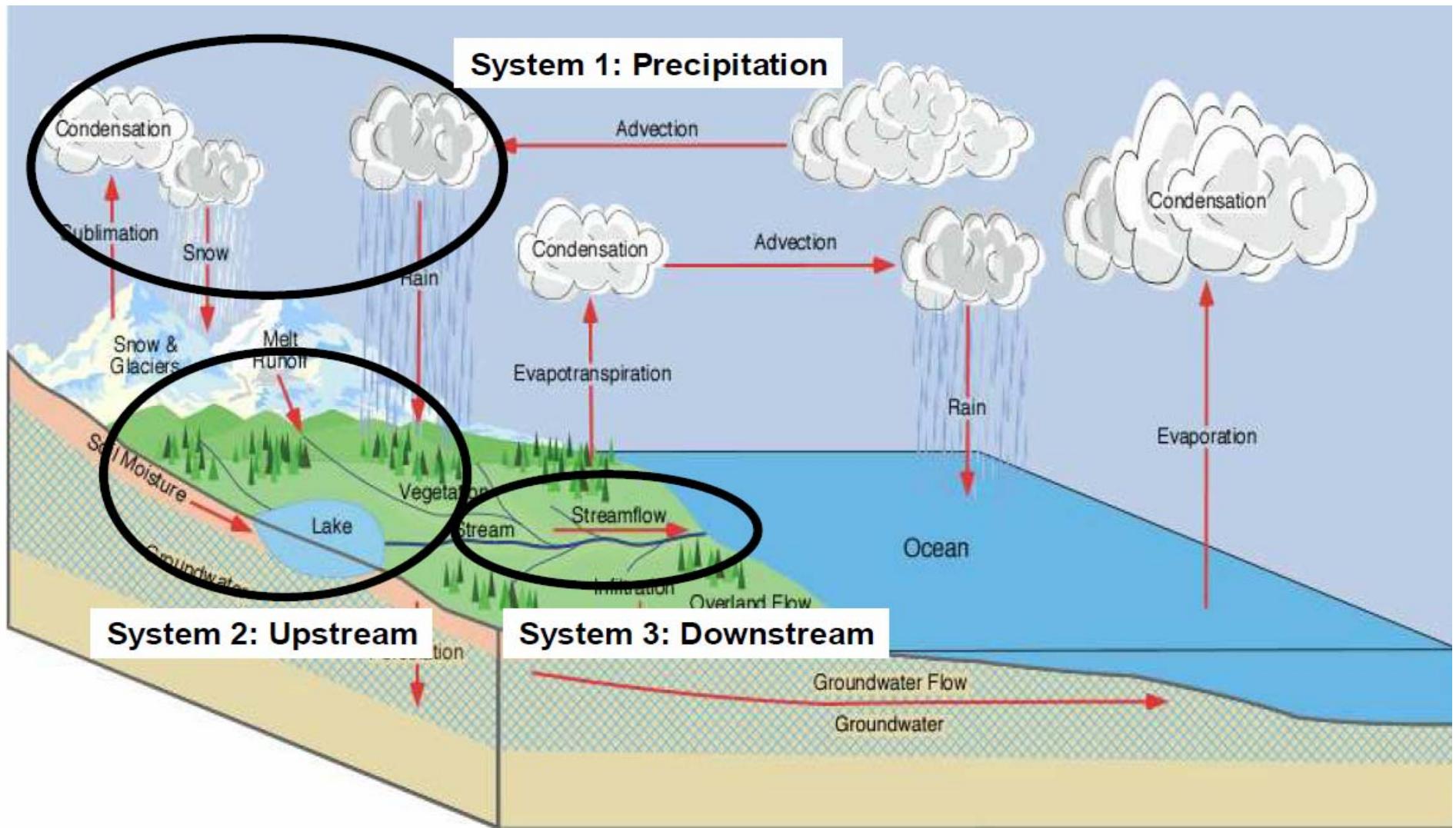


# მონაცემთა გაზიენი ტყალღიფობის მოდელირებისთვის.

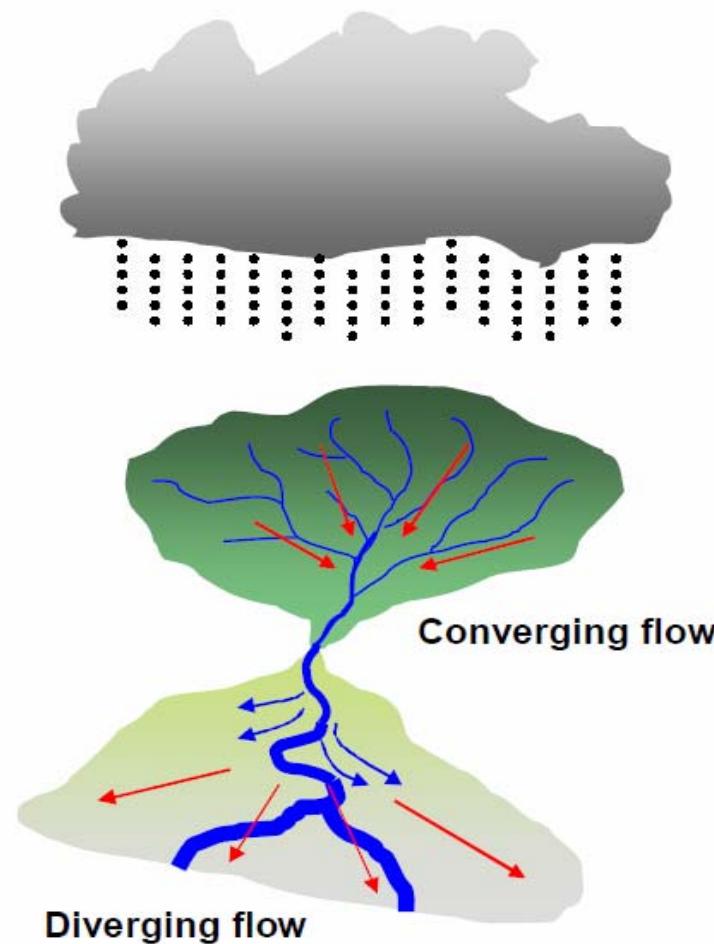
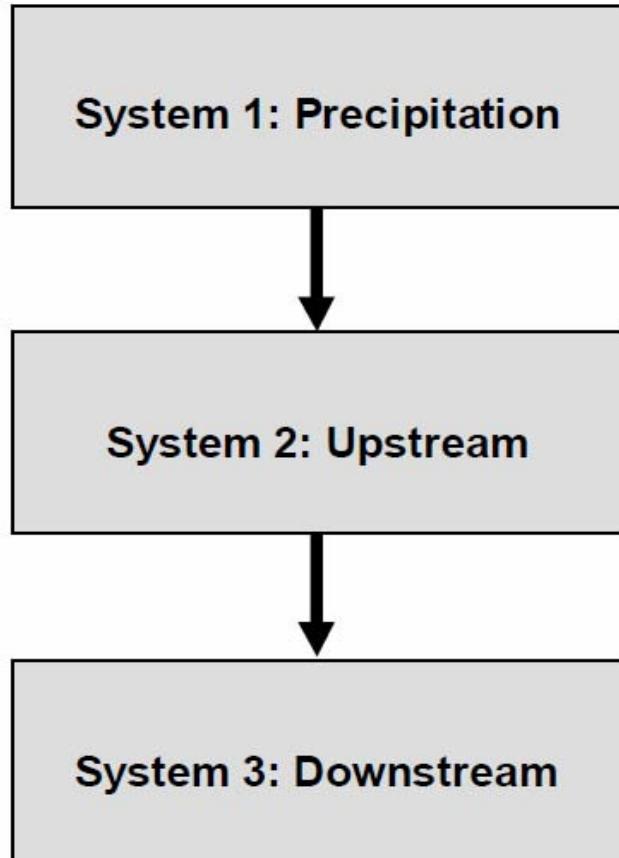
INTERNATIONAL INSTITUTE FOR GEO-INFORMATION SCIENCE AND EARTH OBSERVATION



# ჰიდროგლიცერი მოდელირება წყალდიდობის სავრთხის გათვალისწინების



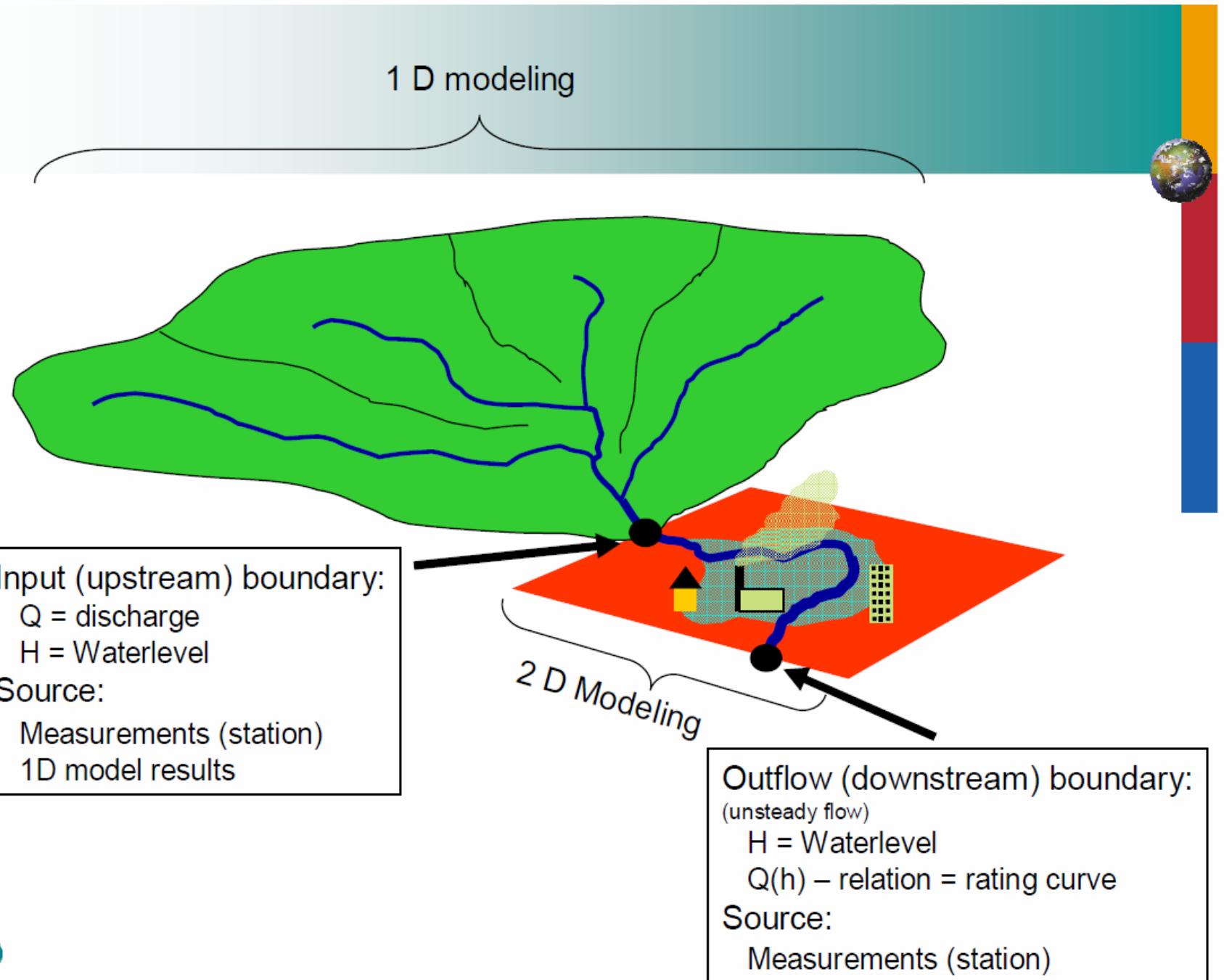
# ჰიდროგლიცერი მოდელირება წყალდიდობის სავრთხის გათვალისწინების



How much ?

How much ?  
When ?

How much ?  
When ?  
Where ?

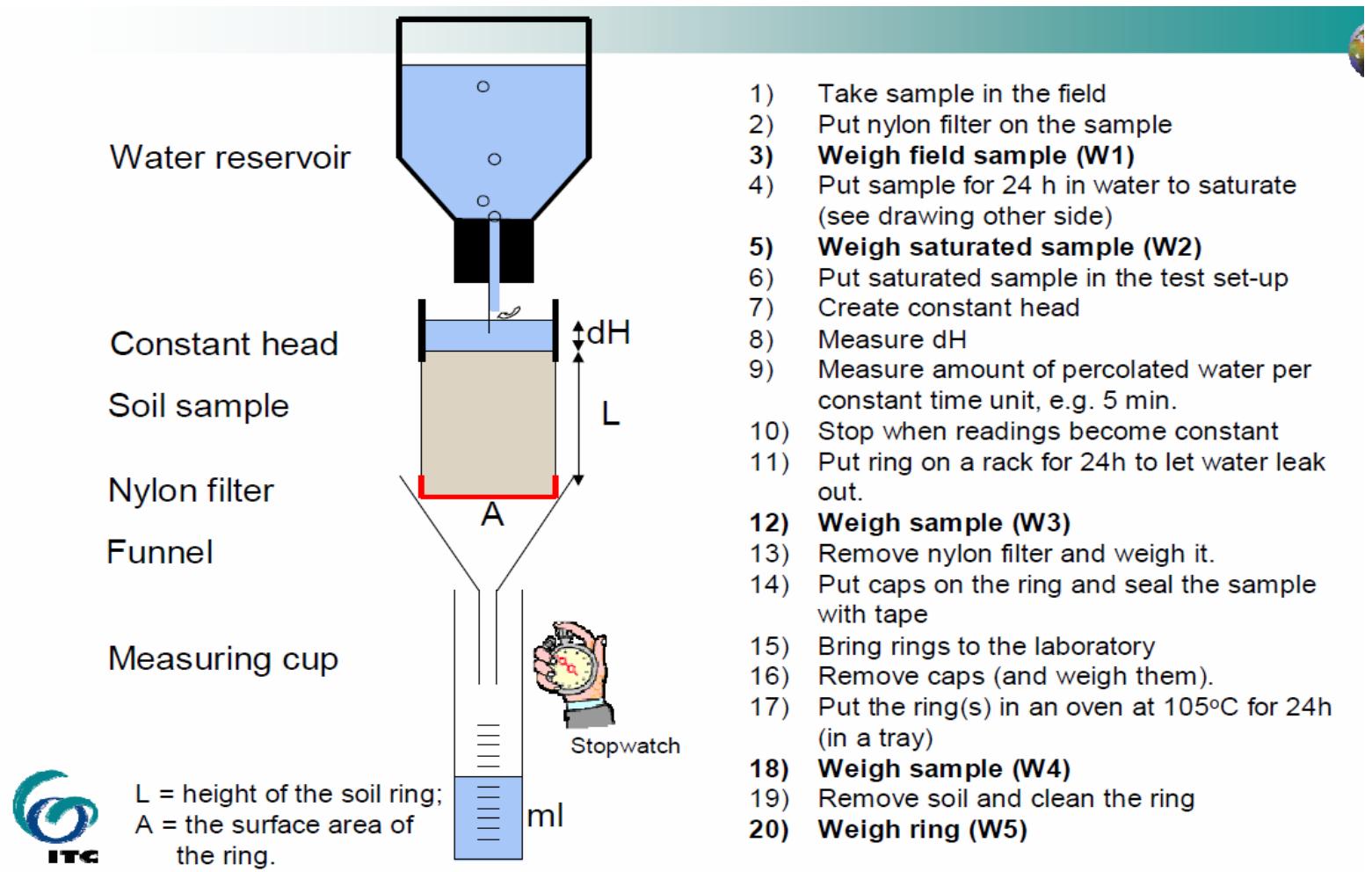


# შეკვეთის შემთხვევაში ჩამონადენი

- შეკვეთის შემთხვევაში გრუნტში განიხილება, რომელიც შეკვეთის ჩამონადენი.
- შეკვეთის შემთხვევაში ჩამონადენი იწყება დინებას ფერდობის დახრილობის მიმართულებით.
- შეკვეთის დინება ხდება გეომორფოლოგიური ელემენტების გათვალისწინებით.
- შეკვეთის დინება ხდება ხახუნის ძალის გათვალისწინებით, ზედაპირის დინამობის ავალი
- შეკვეთის დინება განისაზღვრება ზედაპირის ხორპლიანობით.



# საველე/ლაბორატორიული სამუშაოები ლაბორატორიული ტესტი ვილტრაციის დასაზღვადი



# წყლის ჰარბი ჩამონადენი

- წყლის რაოდენობაშ უდია გადააჭარბეს ზედაპირის ტეპაზობას
- ხარჯი = სიჩქარე \* განივი კვეთის სველ პერიოდზე

$$Q = VA$$

$$m^3/s = m/s * m^2$$

- წყლის ჰარბი ღინება არის ზედაპირული და ხარჯს განსაზღვრავს რელიეფის დაქანების გუთხე და წინაღობა.



# წყლის დინების ემპირიული მეთოდით დადგენა

- მანინგის ფორმულა არის ემპირიული ფორმულა, რომელიც განსაზღვრავს ლიანის დინებას, ან ბრავიტაციული ქალებით განკირობებულ დინებას
- წყალი, რომელიც არ ჩაეძინება ბრუნტში იწყებს დინებას ფერდობის დახრილობის მიმართულებით.
- წყლის დინება ხდება გეომორფოლოგიური ელემენტების გათვალისწინებით.
- წყლის დინება ცენტრული ხახუნის ქალის გათვალისწინებით, ზედაპირის ჭინაღობის აფეთვი
- ჭინაღობა განისაზღვრება ზედაპირის ხორციანობით.

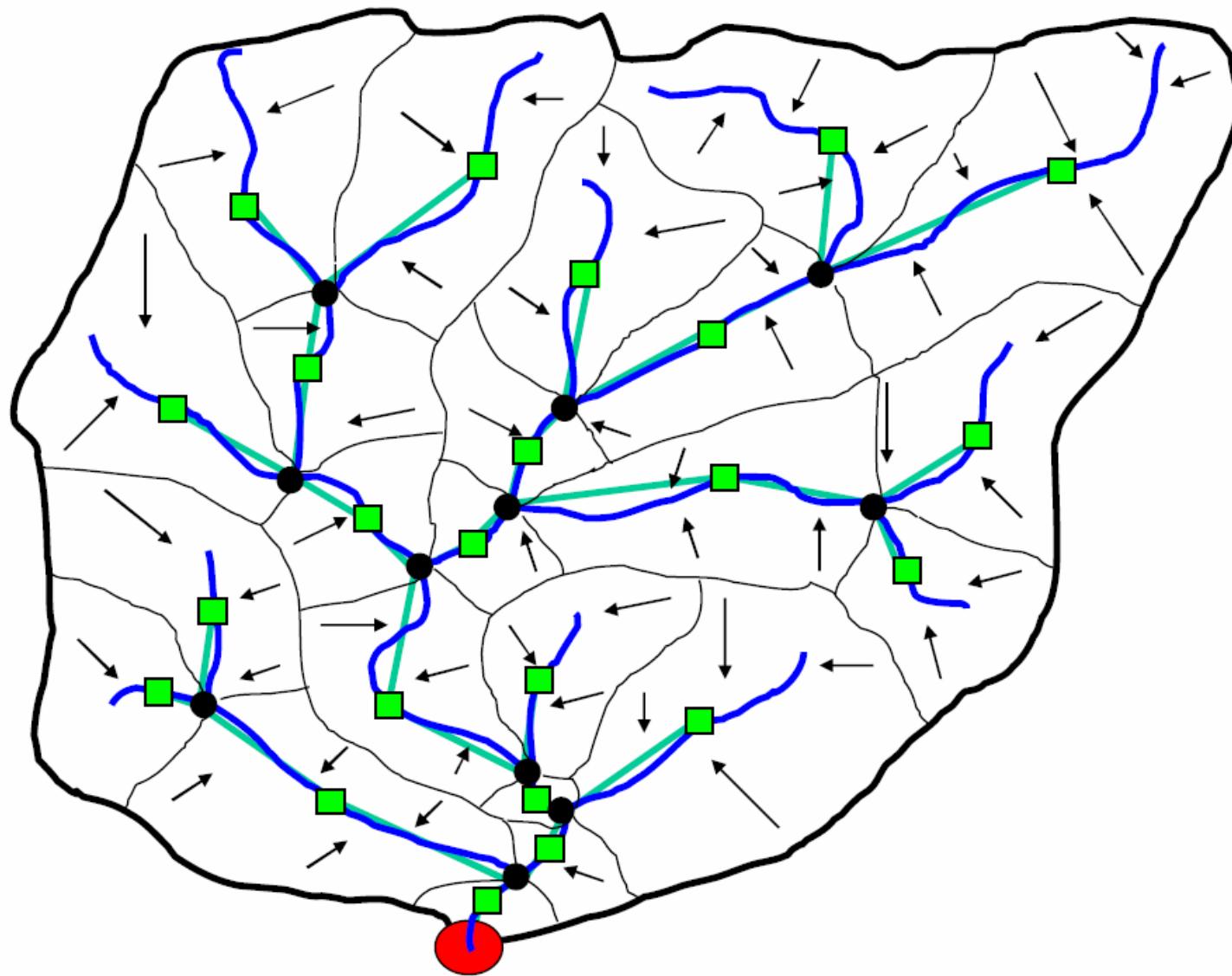


# ჰიდროლოგიური მოდელირება (1D): რამდენი და როდის?

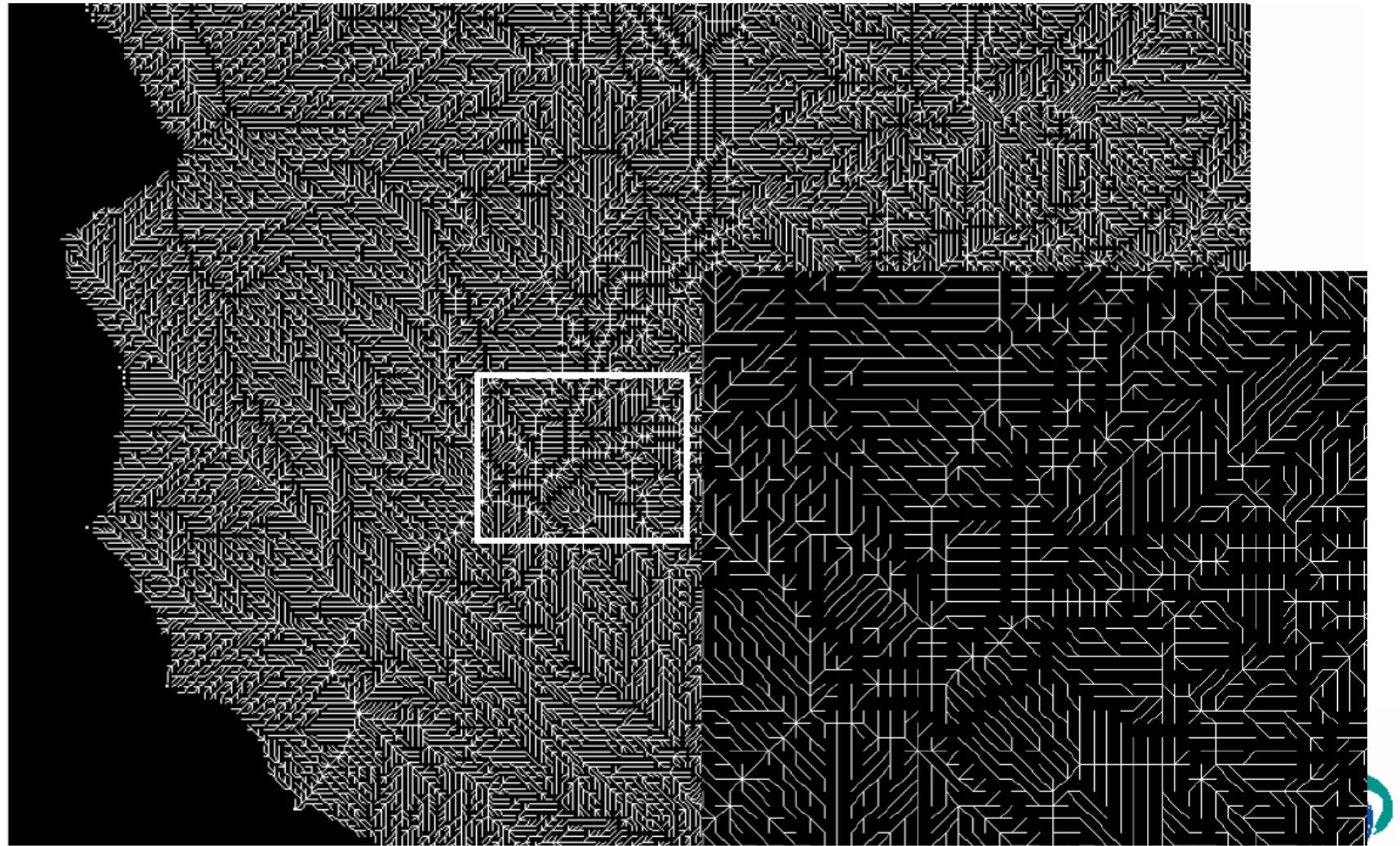
- **მიზანი:** აღვადგინოთ ჰიდროგრაფი გარკვეული ადგილებისარეობისთვის გარკვეული დინებისთვის.
- **ეფუძნება:** აუზის მახასიათებლებს, ნაკადის მახასიათებლებს და **მეტეოროლოგიურ მონაცემებს!!**
- **1D – რატომ?.**
- არაა მნიშვნელოვანი სად მოხდება წყლის დაგროვება (ზედადინება), წყლის დინებას განსაზღვრავს ბეომორფოლოგია!
- შესაბამისად საჭიროა მხოლოდ ჰიდროგრაფიული მონაცემების მოდელირება, რათა ვიცოდეთ რამდენი წყალი ჩამოედინება შესასწავლ რეგიონში.



# კონცენტრირებული 1D მოდელისა (მაგალითად: HEC, SOBEK 1D)



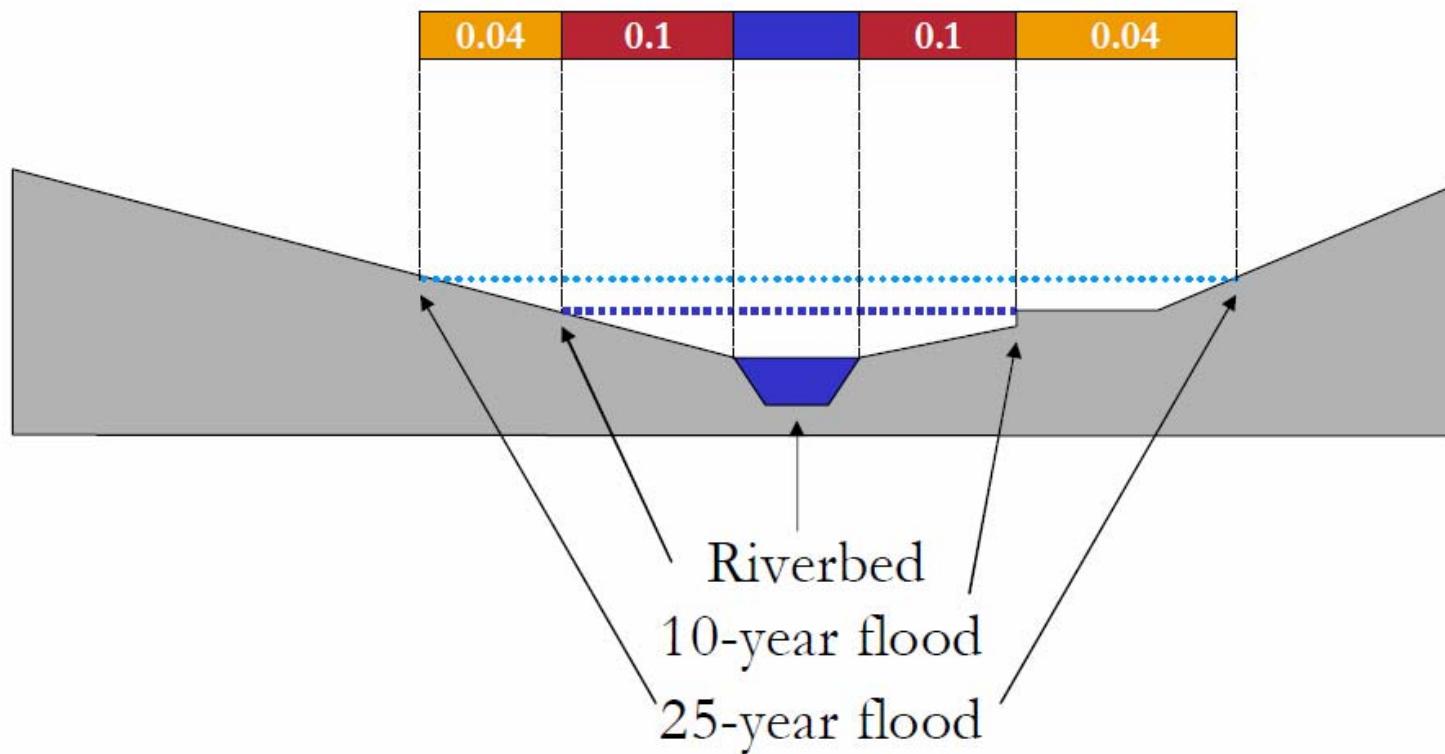
# ტექნიკური გადახატილების 1D მოდელირება (მაგალითად PCRaster)



ITC

# ჰიდროლოგიური მოდელირება (1D): დინება მდინარის კალაპოტში?

- (1D): ფრაქტიციული მიდგომა: ყყლის გავრცელება  
განიხილება როგორც განვითარადობის ფუნქცია



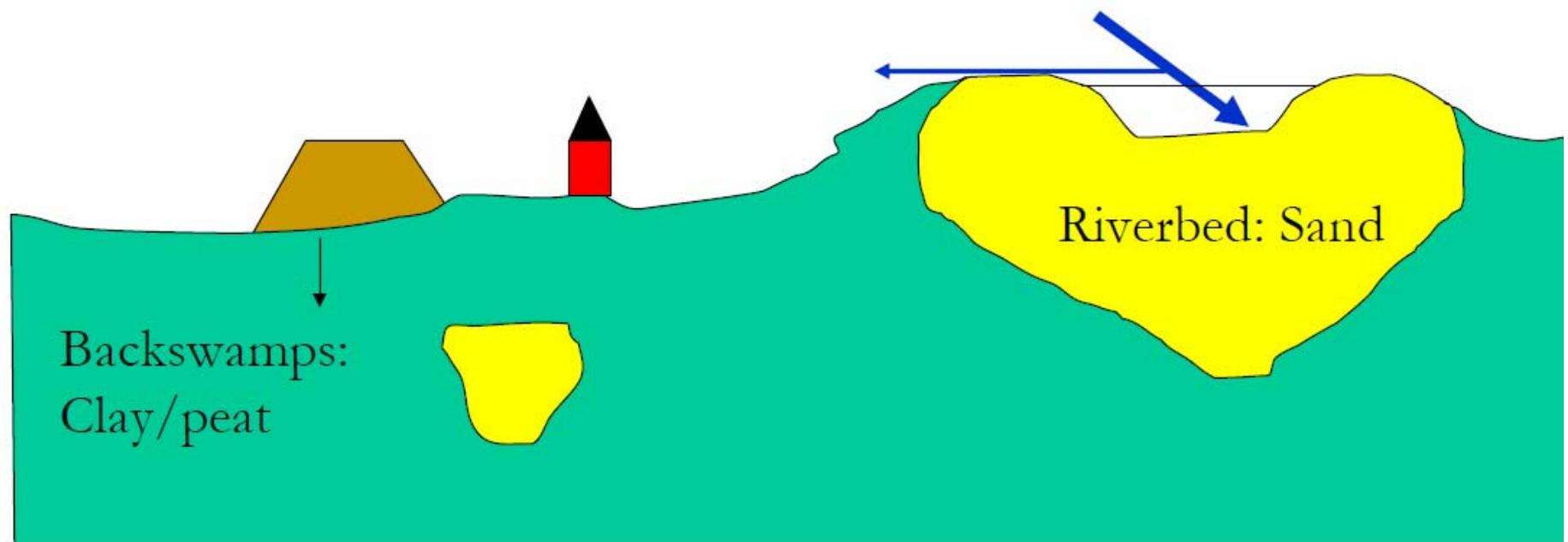
# დასკვნა

- 1 მოდელირებისტების საჭიროა:
- სტაბილური:
  - აუზის მახასიათებლები, ფორმა და ზოგადობა
  - რელიეფის დახრის კუთხე
  - ბანივი პვეტები = კალაკოტის ფორმა
- ხანგრძლივი სიდიდეები:
  - ინფილტრაციის მონაცემები (ნიაფაგი/ლითოლოგია)
  - აორთქლების ინტენსივობა (ბანმსაზღვრელი ვაჟტორია კლიმატური პირობები)
  - ზედაპირის ხორპლიანობა (მიწათსარგებლობა)
- მოკლევადიანი სიდიდეები:
  - ნალექების რაოდენობა (ინტენსივობა)
- არასაგადლებულო (კალიბრაციისთვის და ცდომილებისთვის)
  - ბამავალი ხარჯი.



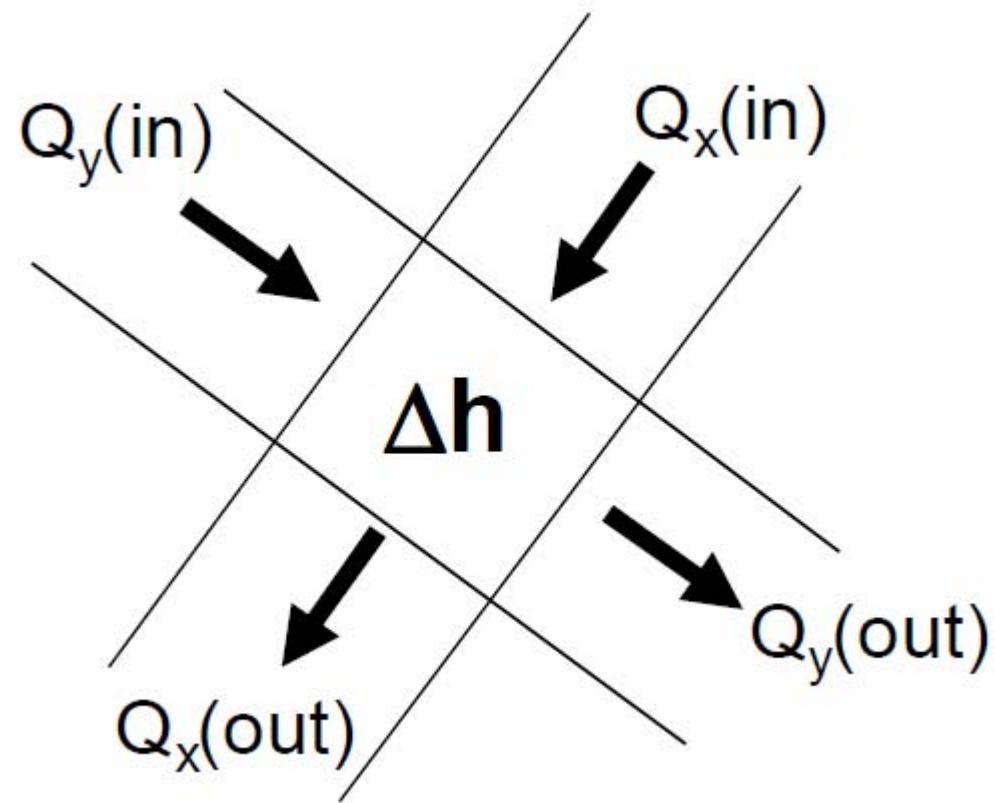
# პიდოსტლობიური მოდელირება (2D)

“Delta environment”



# დეალიდორების სიმულაცია

(2D): დელის განვითარების მოდელი  
SOBEK, MikeFlood



# სეინტ ვინოს ზედაპირული ფლის განტოლება

- სეინტ ვინოს განტოლება გამოყოფილია სამგანზომილებიანი ჟკჰმშვალი ნავიერ-სტოკის განტოლებიდან სიღრმის გასაშუალოებით გუდმინი მასის და მომანტის გალანსის საფუძველზე

$$\frac{\partial Q}{\partial x} + \frac{\partial A}{\partial t} = 0$$

Conservation of mass

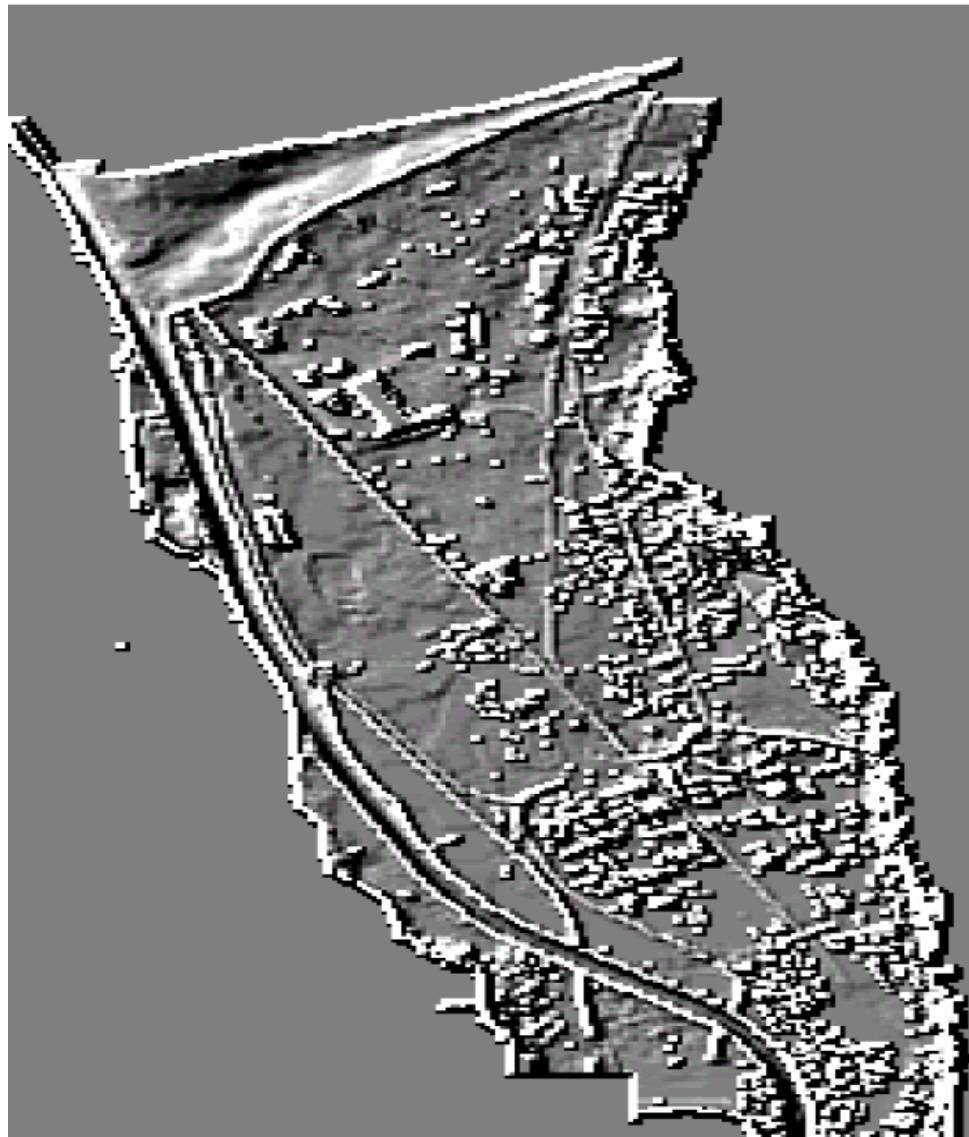
Conservation of momentum

$$\frac{\partial Q}{\partial t} + \frac{\partial(Q^2 / A)}{\partial x} + gA(\frac{\partial y}{\partial x} - S_0) + gAS_f = 0$$

(1D-form)

Local acceleration	Convective acceleration	Pressure force term	Gravity force term	Friction force term
--------------------	-------------------------	---------------------	--------------------	---------------------

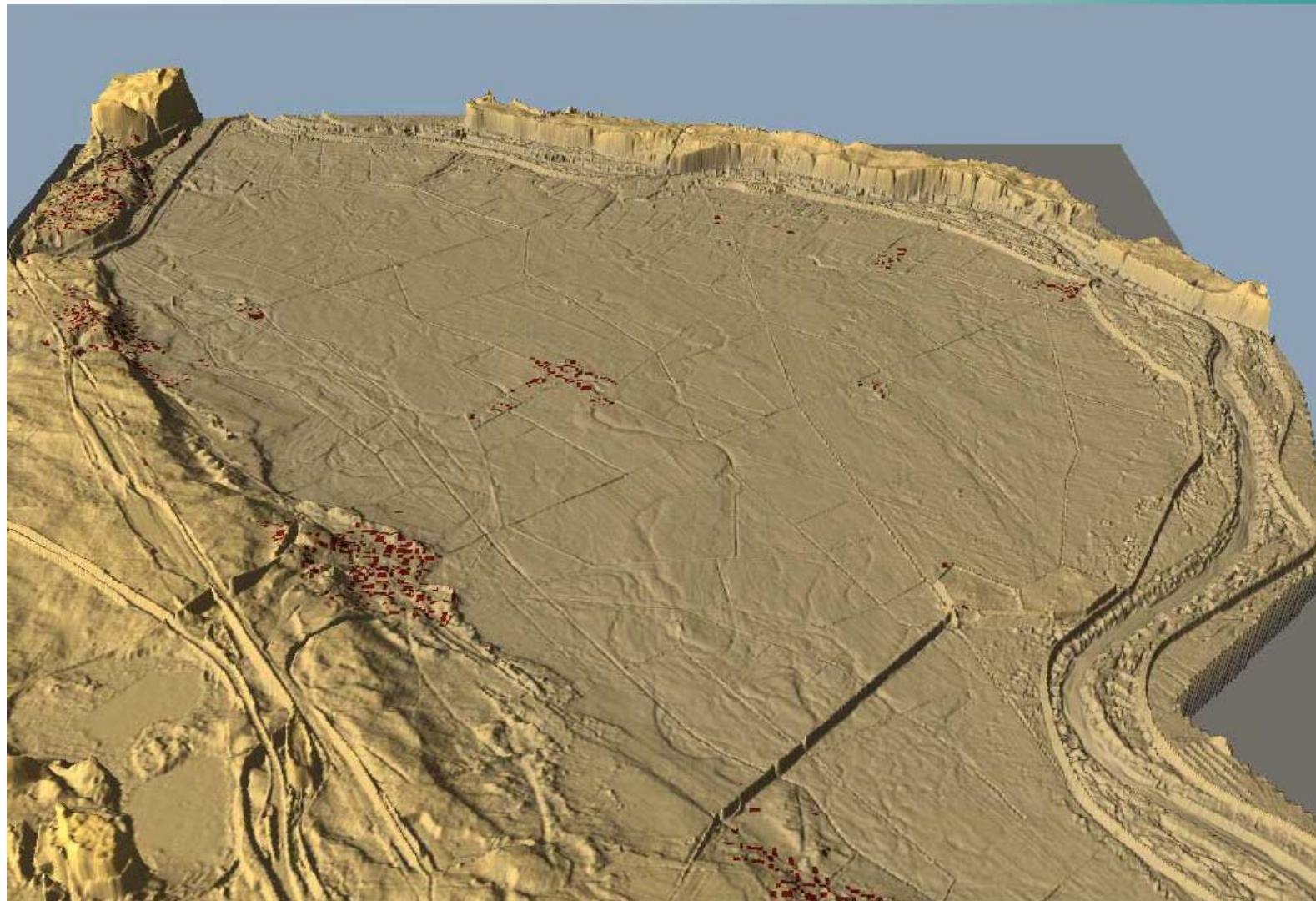




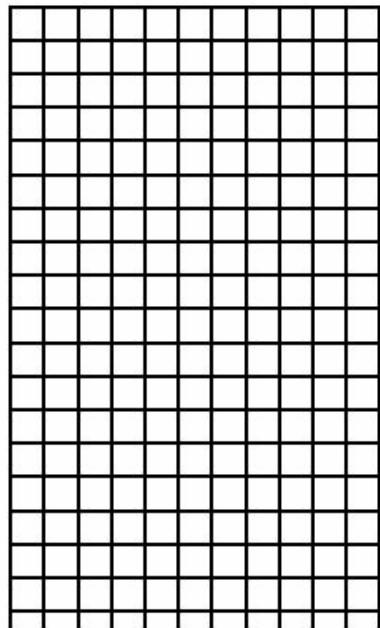
შეალდიდობის  
მოდელირებისთვის  
მიზანშემონილია  
რელიეფის  
ციფრული  
მოდელის  
შემუშავება  
მასიმალური  
დეტალობით



Airborne Laser Altimetry:  
horizontal resolution 1m; vertical accuracy 2-4 cm !



## გარჩევადობა და გათვლის სიჩქარე



Original resolution: 1.25 m  
Area: 16,5 km x 11 km  
→  
➤  $13200 \times 8800 \text{ pixels} = 116 \cdot 10^6 \text{ pixels!}$

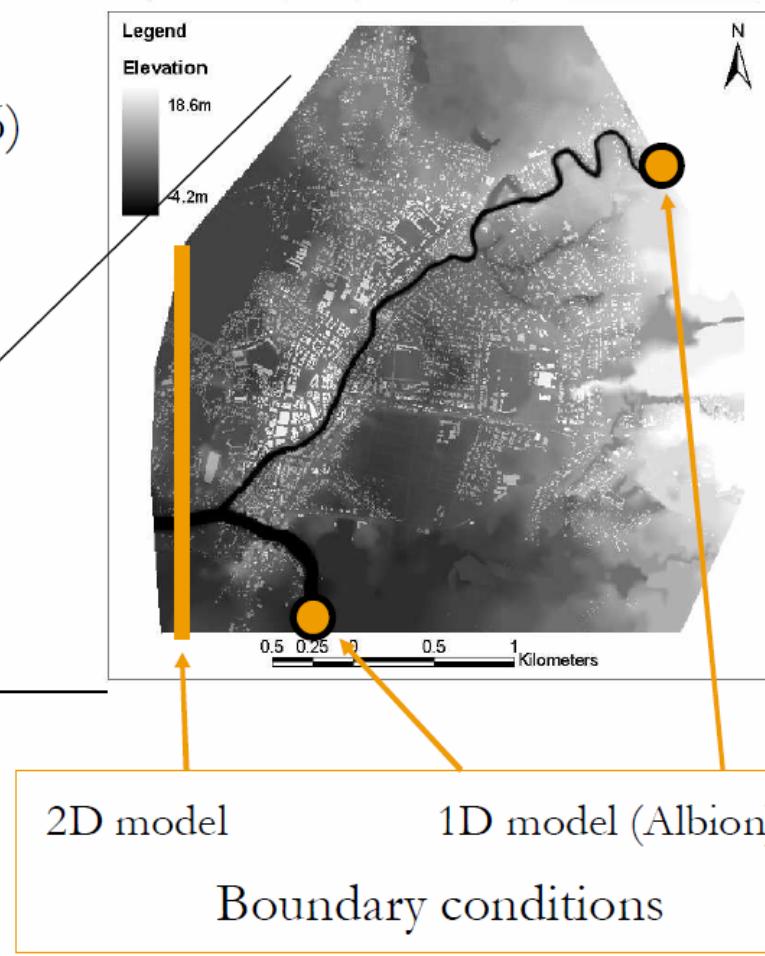
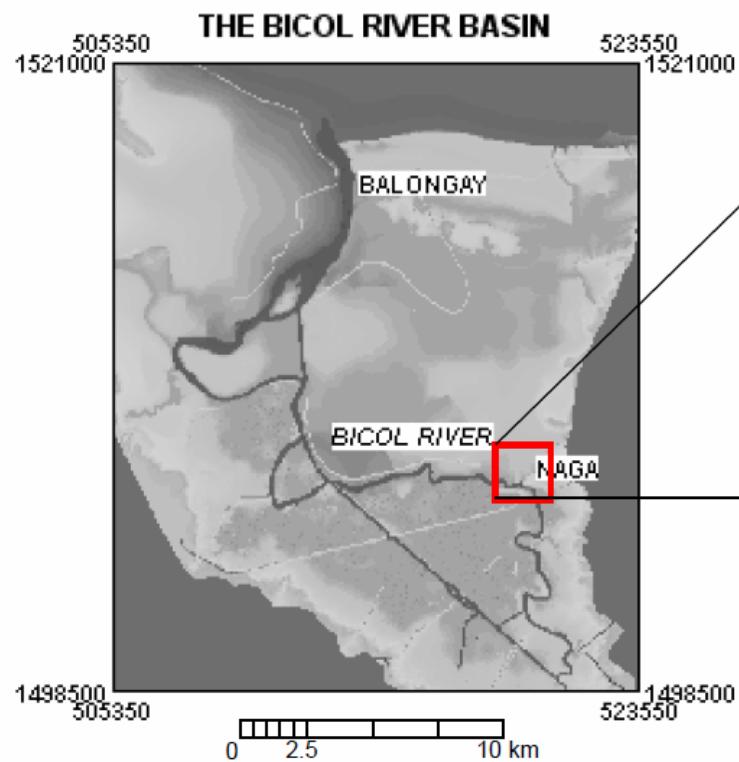
- უსრავესი კომპუტერის გმოყვანებითაც პი, რამოდენიმა წელი დასჭირდება მოდელის გადათვლას
- სრავი გაანგარიშებასთვის არაუმეტას 20 000 პიქსელისა!

# ବ୍ୟାଲିଙ୍ଗରୀରେ ଦେତାଲୁହାରେ ମନ୍ଦରୋକେବା କାଳାଶରେ ମାସିତାପଠି

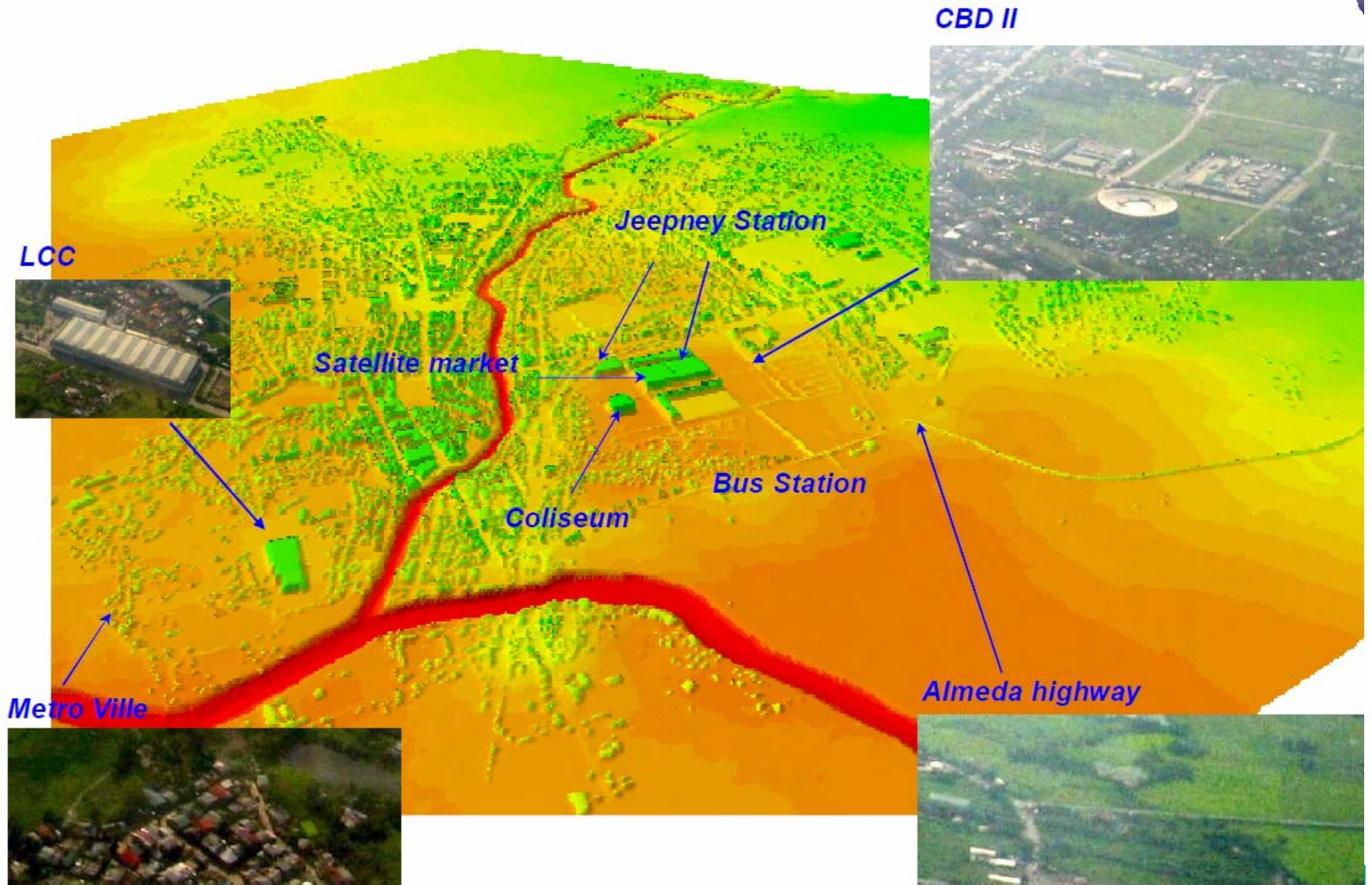
MSc Thesis:

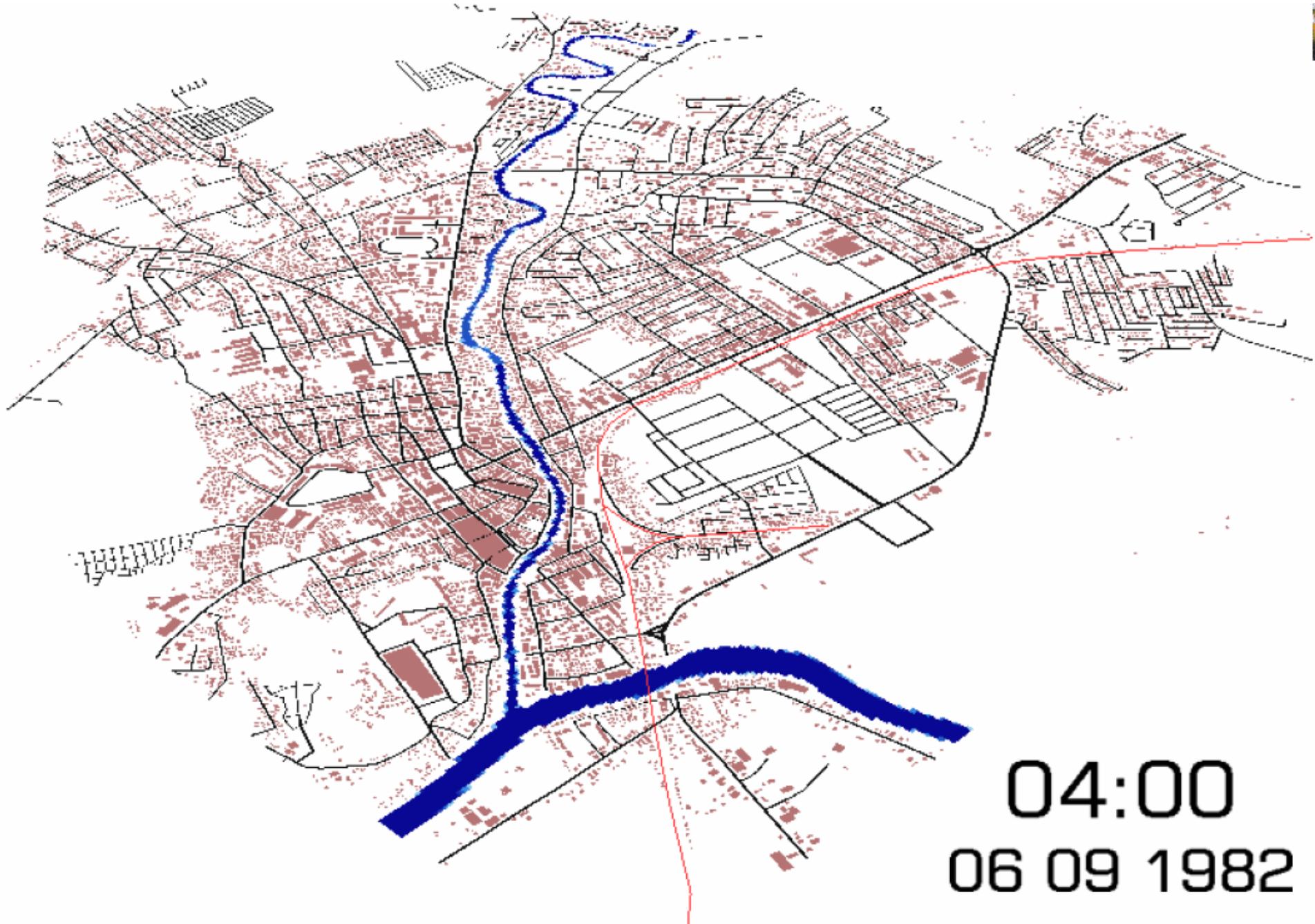
Kithsiri Tennakoon (2004)

Zulkarnain Bin Abd Rahman (2006)



# Reconstruction of the DTM





## ზედაპირის ხახუნის კოეფიციენტი (ხორპლიანობა)

### Floodplains:

short grass pasture	0.025 - 0.035
mature crops	0.025 - 0.045
brushwood	0.050 - 0.160

### Alluvial channels:

smooth sand beds, no vegetation	0.014 - 0.035
dunes on channel bed	0.018 - 0.035
smooth beds with pools& w- weeds	0.045 - 0.080

### Mountain streams:

gravel and few boulders	0.030 - 0.050
large boulders	0.040 - 0.070



# დასკვნა

- **2D მოდელირების საჭიროა:**
- **ციფრული რელიეფის მოდელი (DSM):**
  - დაგალი ჰორიზონტალური გარჩევადობით, მაბრავ მაღალი ვერტიკალური დეტალობით
- **ზედაპირის ხორპლიანობის რუკა:**
  - მინიმალური მიწათსარგებლობის რუკიდან
- **ზედადინების სასაზღვრო პირობები:**
  - შემომავალი ფყლის რაოდენობა (ხარჯი)
- **ქვედადინების სასაზღვრო პირობები:**
  - გამავალი ფყლის რაოდენობა – ფყლის დონე ნაკადში (ზღვაში, ტბაში) ან ხარჯის მრუდი.

